



REGULAMIN X BIEG NA K2 – BIEG WIRTUALNY

I. CEL

1. Popularyzacja i upowszechnienie biegania jako najprostszej formy rekreacji.
2. Promocja Miasta Szczecin.

II. ORGANIZATOR

1. Organizatorem X Biegu na K2 (zwanym dalej Imprezą) jest **Stowarzyszenie K2 Partners**.
2. Partnerem Strategicznym Imprezy jest Miasto Szczecin.

III. TERMIN I MIEJSCE

1. Impreza odbędzie się w dniach **11 – 25 października 2020** roku.
2. Trasa X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny wynosi **8.611 m**
3. Uczestnik imprezy może pokonać dystans w dowolnym miejscu i czasie, trasa musi jednak przebiegać ścieżkami leśnymi, polnymi lub parkowymi z wyłączeniem drogi asfaltowej oraz chodników (dopuszcza się przebiegnięcie przez drogę asfaltową, np. przecinającą las).
4. Zawodnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad poruszania się obowiązujących na terenie wybranej trasy.

IV. UCZESTNICTWO I POMIAR CZASU

1. W X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny prawo startu mają wyłącznie osoby, które najpóźniej do dnia 11 października 2020 roku ukończą 16 lat. Warunkiem uczestnictwa osób niepełnoletnich jest zgoda rodziców.
2. Dopuszczenie Uczestnika do biegu odbywać się będzie na podstawie prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszeniowego na stronie www.biegnak2.pl w zakładce Bieg Wirtualny oraz dokonanie opłaty startowej.
3. **Pomiar czasu, nastąpi poprzez aplikacje Activy, do której każdy Uczestnik musi się zalogować, a następnie przed samym biegiem ją uruchomić. Organizator udostępni każdemu Uczestnikowi zarejestrowanemu i opłaconemu przed 8 października 2020 r, kod startowy dostępu do biegu (w**

aplikacji Activy pod nazwą konkursu Bieg na K2). Osoby zarejestrowane i opłacone pomiędzy 9 a 14 października br. swój kod dostępu dostaną 15 października. Osoby zarejestrowane i opłacone pomiędzy 15 a 21 października br. swój kod dostępu dostaną 22 października.

4. Aplikacja Activy posiada mechanizm wykrywania innego ruchu niż bieganie oraz wykrywanie PAUZY – przez co wyniki będą bardziej porównywalne niż w standardowych biegach wirtualnych.
5. Uczestnik, który zarejestrował się do biegu i dokonał opłaty startowej, nie ma możliwości rezygnacji z biegu lub przeniesienia opłaty na kolejny rok kalendarzowy.

KLASYFIKACJE I WYNIKI

1. W X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny będą prowadzone następujące klasyfikacje:
 - a) Klasyfikacja Generalna – kobiet i mężczyzn.
2. Klasyfikacja uczestnika odbywa się na podstawie wyniku zarejestrowanego w aplikacji Activy potwierdzającego przebiegnięcie dystansu na podstawie danych lokalizujących urządzenia każdego Uczestnika.
3. Każdy uczestnik może przebiec dystans 8611 m lub dłuższy kilkakrotnie w terminie 11 – 25 października br. korzystając z Activy, ponieważ algorytm aplikacji sam wybierze najszybszy dystans lub odcinek 8611 m z przebytego (dowolnego, dłuższego) dystansu.
4. Informacje o wynikach końcowych będą dostępne online w czasie rzeczywistym w aplikacji Activy oraz zostaną zamieszczone na stronie www.biegnak2.pl w zakładce Bieg Wirtualny.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia dodatkowych klasyfikacji i kategorii.

VI. ZGŁOSZENIA I OPŁATY

1. Zgłoszenia do X Bieg na K2 – Bieg Wirtualny przyjmowane są za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego zamieszczonego na stronie internetowej www.biegnak2.pl w nieprzekraczalnym terminie **do 21 października 2020 r.**
2. Za skuteczne zgłoszenie do Imprezy uważa się prawidłowo wypełniony przez Uczestnika formularz zgłoszeniowy i wpływ opłaty startowej na konto Organizatora w określonej niniejszym Regulaminem wysokości.
3. Wypełnienie formularza rejestracyjnego oraz dokonanie opłaty startowej jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
4. Po dokonaniu rejestracji i opłaceniu opłaty startowej zawodnik otrzyma numer startowy w pliku pdf. Numer można wydrukować i przymocować do koszulki w czasie Biegu, nie jest to obowiązkowe.
5. Gwarancją uzyskania oryginalnego numeru startowego jest rejestracja i opłacenie wybranego Pakietu w nieprzekraczalnym terminie **do 30 września 2020 r.**

6. Organizator ustala poniższe wysokości opłaty startowej w ramach zgłoszeń udziału w X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny. W zależności od wybranego Pakietu Finiszera, opłaty startowe wynoszą odpowiednio:
 - **39 zł – Pakiet Standard z numerem startowym i chipem do pomiaru czasu, paskiem DYNAFIT na numer startowy oraz medalem,**
 - **59 zł – Pakiet Premium z numerem startowym i chipem do pomiaru czasu, paskiem DYNAFIT na numer startowy, [Worek Dry Bag DYNAFIT](#) oraz medalem.**
7. Zgłoszenia oraz wpłaty przyjmowane są w nieprzekraczalnym terminie do 21 października 2020 r.
8. **Wniesienia opłaty startowej można dokonać **tylko on-line** podczas rejestracji na bieg.**
9. Osoby chcące otrzymać fakturę za wniesioną opłatę startową powinny przesłać maila na adres kontakt@biegnak2.pl z danymi niezbędnymi do wystawienia dokumentu nie później niż w miesiącu wniesienia opłaty. Faktura zostanie wystawiona po rejestracji wpłaty i wysłana mailem na adres podany w zgłoszeniu.
10. W przypadku rezygnacji przez Uczestnika z udziału w Imprezie, nieprzesłania potwierdzenia przebiegniętego dystansu za pomocą zegarka treningowego, zrzutu z ekranu lub zdjęcia Aplikacji typu Strava, Endomondo lub podobnego typu, bądź wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, uiszczona już opłata startowa nie podlega zwrotowi, czy przeniesieniu na Imprezę odbywającą się w roku następnym.
11. Opłata startowa jest opłatą za uczestnictwo w Imprezie. Opłata startowa przeznaczona jest na pokrycie kosztów organizacyjnych Imprezy.
12. Wydawanie Pakietów Finiszera dla osób ze Szczecina, okolic oraz wszystkich chętnych Uczestników będzie odbywało się w Centrum Biegowym Run Expert w Galerii Nowy Turzyn przy ulicy Bohaterów Warszawy 40C na I piętrze od dnia 02.11.2020 r od poniedziałku do piątku w godzinach 10:00 – 18:00, natomiast w soboty 11:00 – 15:00.
13. Pakiety Finiszera dla osób z poza Szczecina wysyłane będą pocztą, na adres wskazany w formularzu zgłoszeniowym, w ciągu 3 - 4 tygodni od 02.11.2020 roku. Pakiety wysyłane będą za dodatkową opłatą pocztową: na terenie Polski 10 zł, poza granice Polski 22 zł. **Koszty ponownej nie odebranej przesyłki ponosi Uczestnik.**
14. **Każdy Uczestnik biegu zobowiązany jest do osobistego odbioru Pakietu Finiszera. Organizator nie przewiduje możliwości odbioru pakietu przez inną osobę / innego uczestnika biegu.**
15. **W przypadku, jeżeli uczestnik nie może osobiście odebrać Pakietu Finiszera, należy przesłać upoważnienie na adres kontakt@biegnak2.pl z podaniem imienia i nazwiska osoby upoważnionej oraz imię i nazwisko osoby której pakiet będzie odebrany.**
16. W ramach wybranej opłaty startowej Uczestnik Imprezy uprawniony jest do otrzymania w zależności od wyboru pakietu finiszera zawierający:

Opcja 1. Pakietu Finiszera Standard:

- numeru startowego (numer startowy z imieniem zostanie nadany Uczestnikom, którzy zarejestrują się i opłacą start do dn. 30 września 2020 r.),
- pamiątkowy medal,
- pasek DYNAFIT na numer startowy.

Opcja 2. Pakietu Finiszera Premium:

- numeru startowego (numer startowy z imieniem zostanie nadany Uczestnikom, którzy zarejestrują się i opłacą start do dn. 30 września 2020 r.),
- pamiątkowy medal,
- pasek DYNAFIT na numer startowy,
- [Worek Dry Bag DYNAFIT](#)

VII. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH VII. NAGRODY

1. Administratorem danych osobowych jest Organizator (Stowarzyszenie K2 Partners, ul. Spółdzielców 19c/1, 72-006 Mierzyn).
2. Dane osobowe Uczestników X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny będą przetwarzane w celu:
 - a) zawarcie i wykonania umowy, tj. organizacji i przeprowadzenia Imprezy (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit b rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – dalej jako RODO;
 - b) dochodzenia ewentualnych roszczeń (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. b i f RODO w ramach uzasadnionego interesu prawnego Organizatora);
 - c) Wykonania obowiązków prawnych np. wystawiania rachunków lub faktur, (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. c RODO);
 - d) W celach informacyjnych, wewnętrznych celach administracyjnych, analitycznych i statystycznych (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. a i f RODO w ramach uzasadnionego interesu prawnego Organizatora);
 - e) ogłoszenia wyników Imprezy (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. a RODO);
 - f) promocyjnych i marketingowych (podstawa prawna: art. 6 ust. 1 lit. a i f RODO w ramach uzasadnionego interesu prawnego Organizatora)
3. Dane osobowe Uczestników X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny mogą być przekazane następującym kategoriom odbiorców:
 - a) podmiotom, którym muszą być udostępnione na podstawie przepisów prawa;

- b) podmiotom, z którymi Organizator współpracuje w celu organizacji Imprezy, w szczególności podmiotom za pośrednictwem, których dokonywane są zgłoszenia do udziału w Imprezie, podmiotom świadczącym obsługę pomiaru czasu,
- c) innym podmiotom współpracującym z Organizatorem w celu realizacji jego praw (ubezpieczycielom, podmiotom świadczącym usługi: informatyczne, prawne, marketingowe).
4. Organizator przetwarza następujące dane: dane identyfikacyjne (imię i nazwisko, data urodzenia, miejsce zamieszkania, NIP), dane kontaktowe (numer telefonu, adres email, adres zamieszkania), dane rozliczeniowe (numer rachunku bankowego), nazwę klubu, wizerunek.
 5. Dane osobowe przechowywane będą przez przechowywane przez Administratora danych osobowych przez okres 10 lat lub do czasu przedawnienia roszczeń oraz upływu przechowywania dokumentów na potrzeby rachunkowości oraz ze względów podatkowych. Po upływie ostatniego z tych okresów dane Uczestnika zostaną usunięte lub zanonimizowane przez Organizatora.
 6. Uczestnik ma prawo do żądania od Administratora dostępu do danych osobowych jego dotyczących, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także ma prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także przenoszenia danych. W przypadku dokonania naruszeń związanych z ochroną danych osobowych przez Administratora, uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.
 7. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia udział w X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny.
 8. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych, w celu ogłoszenia wyników Imprezy oraz przetwarzanie danych osobowych w postaci wizerunku jest dobrowolne, a jej nie wyrażenie uniemożliwi publikację uzyskanego wyniku bądź wizerunku. Zgoda będzie mogła być w każdym czasie wycofana, ale cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie tej zgody przed jej wycofaniem.
 9. Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszystkich Uczestników X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny obowiązuje niniejszy Regulamin.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania zdjęć, filmów, filmików i komentarzy zamieszczanych pod postami Organizatora, zdjęć przesłanych mail-em na potrzeby reklamowe, promocyjne w Internecie lub w transmisjach radiowo-telewizyjnych oraz na inne potrzeby komercyjne.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia z każdym z Uczestników wywiadu, robienia mu zdjęć i filmowania na potrzeby reklamowe, promocyjne, wykorzystania w Internecie lub w transmisjach radiowo-telewizyjnych oraz na inne potrzeby komercyjne.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystywania na całym świecie wszelkich zdjęć, materiałów filmowych, wywiadów i nagrań dźwiękowych przedstawiających Wizerunek Uczestników biegu. Mogą one być wykorzystane przez Organizatora poprzez umieszczanie na nośnikach typu CD-Rom, DVD, w katalogach oraz mediach, na stronach internetowych, w gazetach i na wystawach, jak również na potrzeby promocyjno - reklamowe związane z działalnością prowadzoną przez Organizatora.
5. Uczestnik wyraża zgodę, aby jego wizerunek rozumiany w szczególności jako twarz, sylwetka, głos (w tym jego ton i barwa) (w regulaminie jako: Wizerunek), został utrwalony w jakiegokolwiek postaci, w tym m.in. w formie nagrania audio, audio-wizualnego lub zdjęcia oraz aby Wizerunek został wykorzystany i rozpowszechniony przez Organizatora dla celów promocyjno-reklamowych.
6. Za rozpowszechnianie uznaje się w szczególności umieszczanie Wizerunku:
 - a. na stronach internetowych,
 - b. profilach w mediach społecznościowych (np. Facebook),
 - c. na kanałach na YouTube,
 - d. w mailingu bezpośrednim do klientów,
 - e. w materiałach public relations,
 - f. w innych środkach masowego przekazu, w szczególności radiu i telewizji.
7. Uczestnik potwierdza, iż startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko, przyjmując do wiadomości, że udział w X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci), a także szkód i strat o charakterze majątkowym.
8. Wypełnienie formularza rejestracyjnego oraz dokonanie opłaty startowej oznacza, że Uczestnik ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując w X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny wyłącznie na własną odpowiedzialność.
9. Pisemne protesty dotyczące organizacji X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny przyjmuje Biuro Zawodów na adres mailowy: kontakt@biegnak2.pl w czasie 3 dni od daty zakończenia biegu. Protesty rozstrzyga Dyrektor Biegu, którego decyzje są nieodwołalne.
10. W sprawach nieujętych w Regulaminie rozstrzyga Organizator. Jeżeli którekolwiek z postanowień Regulaminu zostanie częściowo lub w całości uznane za nieważne lub niemożliwe do wyegzekwowania – wszelkie inne postanowienia (w całości bądź częściowo) zachowują ważność.
11. Interpretacja niniejszego Regulaminu należy do Organizatora X Biegu na K2 – Bieg Wirtualny.